

Fecha 28.11.2018	Sección Vida+	Página 18
----------------------------	-------------------------	---------------------

PRESENTAN LIBRO HECHO CON INTELIGENCIA ARTIFICIAL

Son relatos para niños inspirados en la cultura prehispánica, creados en [una](#) computadora

Mexica, 20 años, 20 historias, es el título del libro que, con un sistema de cómputo como escritor, narra cuentos de literatura infantil basado en la cultura prehispánica, en inglés y español, el cual se presentó en la Feria Internacional del Libro (FIL) de Guadalajara.

Rafael Pérez y Pérez, creador de Mexica, el programa de cómputo que creó el libro, leyó dos cuentos de esta obra y compartió que lleva más de 20 años que trabaja en la creación de este sistema, enfocado en la creatividad computacional.

Aunque reconoció que, en 1967, a través de [una](#) computadora, se creó un libro de poemas, resaltó que “se trata del primer libro bilingüe, con



historias en dos idiomas creadas por Mexica”.

El programa genera narrativas, explicó, y lo mejor es que tiene la capacidad de evaluar sus propias

historias. Para aproximarse a este, resulta adecuado conocer que tiene un estilo propio, donde genera crónicas minimalistas y el lector debe intuir la información que falta.

Con relatos breves sobre princesas, guerreros y dioses de la cultura mesoamericana, la obra del doctor Pérez y Pérez busca entender cómo funcionan los procesos de creatividad, señala la Universidad Autónoma Metropolitana (UAM).

A decir del creador del proyecto, el cual forma parte del Grupo Interdisciplinario en Creatividad Computacional de la Unidad Cuajimalpa, estas innovaciones tecnológicas favorecen la reflexión y ayudan “a cuestionarnos nuestras ideas más arraigadas acerca de cómo funciona el acto inventivo”.

/REDACCIÓN

